

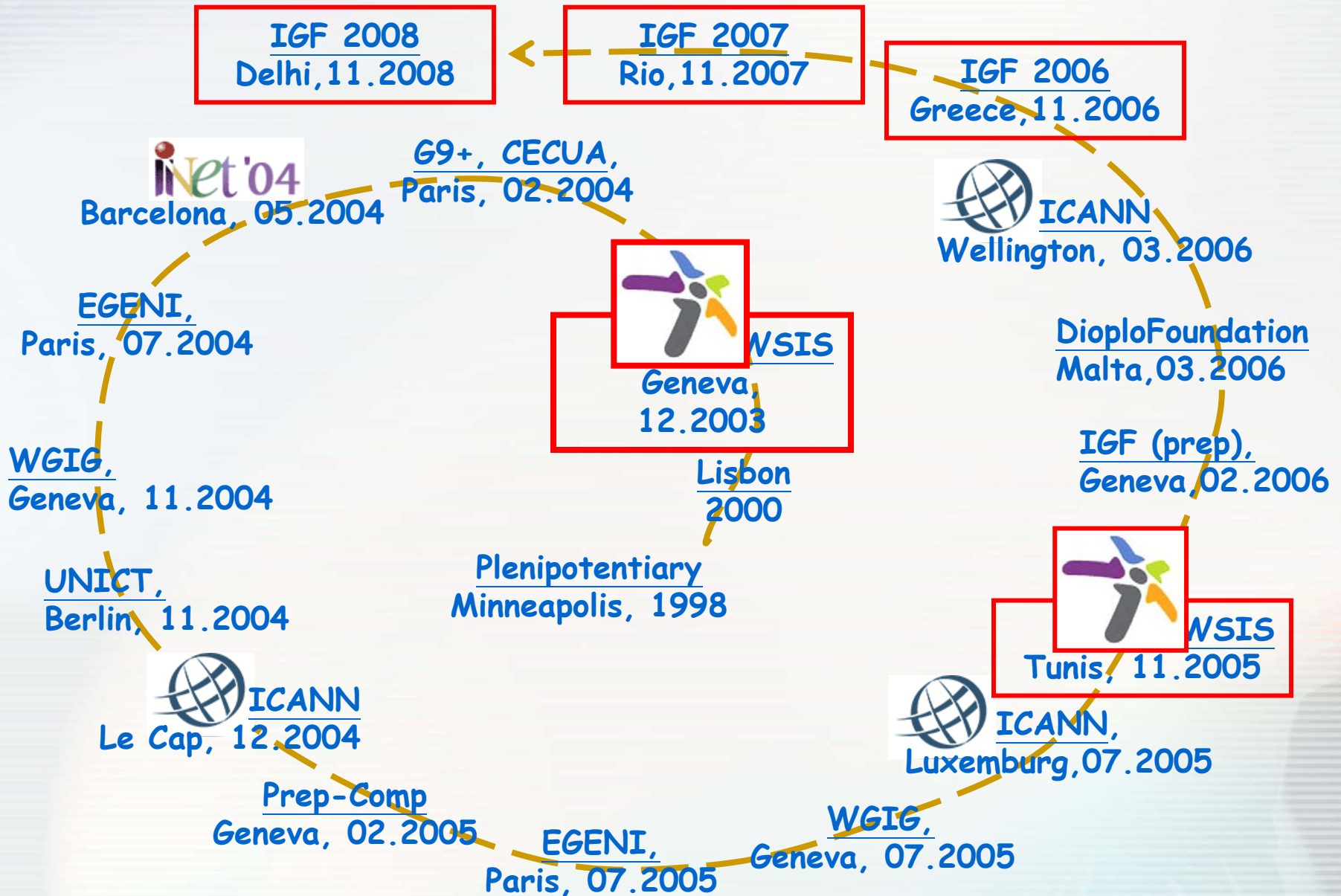
Internet Governance

Kuo-Wei Wu
CEO, NIIEPA
2.25.2008



Internet Governance

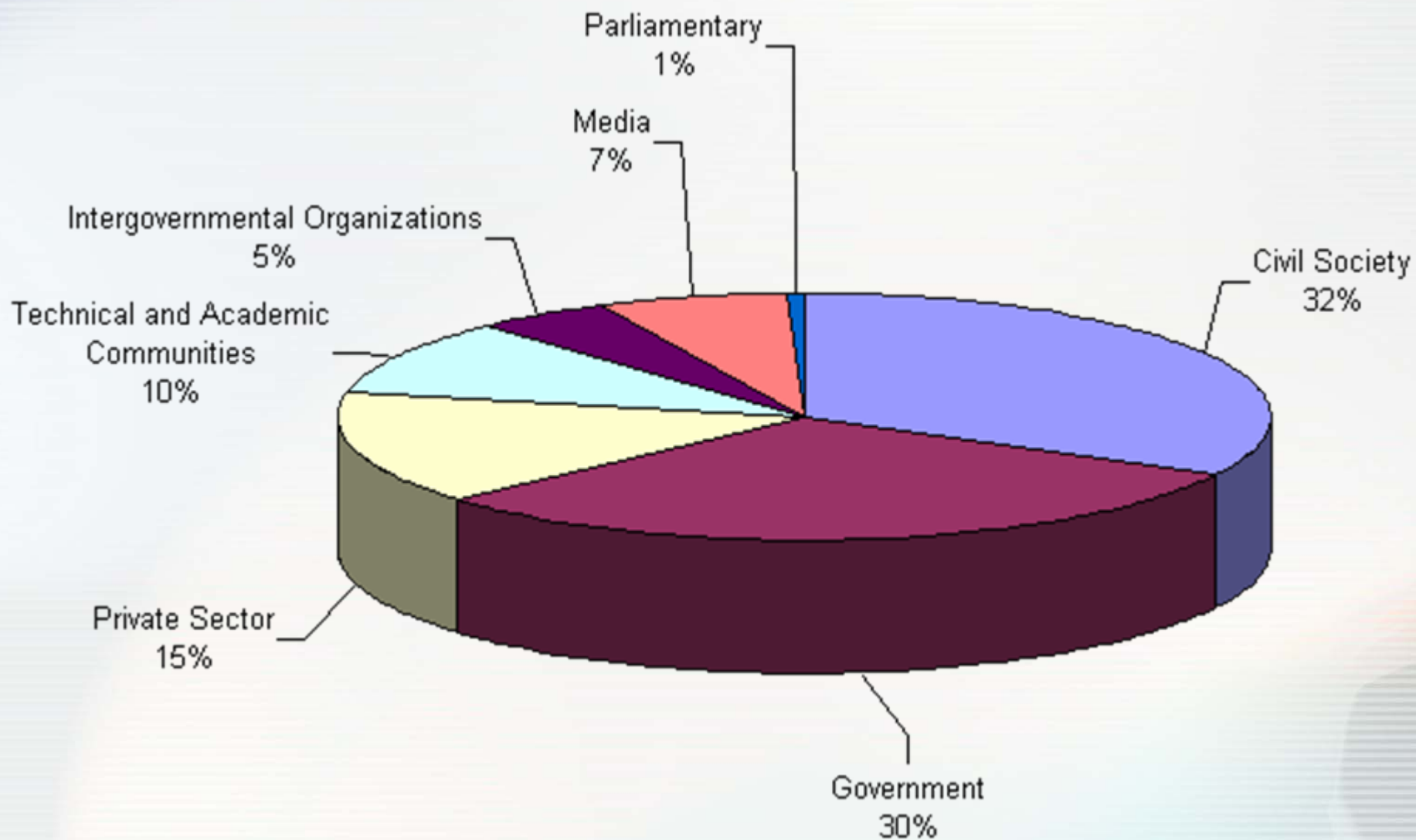
From WSIS to IGF



What to be Governed ?

<p>Infrastructures & Standardization</p>	<p>1. Last Mile 2. Linearization of telecom market 3. Technical standardization 4. TCP/IP 5. DNS 6. Root server 7. ISP</p>	<p>8. Internet broadband provider 9. Inter-connection cost 10. Web Standards 11. Open Source 12. Convergence 13. Cyber security 14. Spam</p>
<p>Legal</p>	<p>15. Jurisdiction 16. Arbitration 17. Intellectual Property Right (Trademarks, Copyright, Patent)</p>	<p>18. Cyber Crime 19. Digital Signatures 20. Labour Law 21. Privacy and Data Protection</p>
<p>Economic</p>	<p>22. E-Commerce 23. Consumer Protection</p>	<p>24. Taxation 25. Customs 26. E-Payments</p>
<p>Development</p>	<p>27. Digital Divides</p>	<p>28. Universal Access</p>
<p>Social & Culture</p>	<p>29. Content Policy 30. Human Rights 31. Education</p>	<p>32. Global Public Good 33. Multilingualism and Culture Diversity</p>

Who join the IGF ?



Outcome from IGF Rio Meeting

<p>關鍵網路資源 Critical Internet Resource</p>	<p>強調「維持現存對網路基礎建設的管理方式」，並提出ICANN的多方利益關係者決策過程是項可用來測試進行決策參與廣度的實驗，ICANN必須從中找出需改進處；此外也必須允許政府在全球公共政策決策中保持其主權之完整性。</p>
<p>安全性 Security</p>	<p>建立以人為中心的資訊社會，合理保護使用者及打擊網路犯罪(Cybercrime)是優先處理課題，隱私權(Privacy)和適當的法律過程應該被考慮在內；建議技術層面的國際合作是對付和預防網路犯罪的基本工具；建構調和的合法網際安全應被各國視為優先評估的事項；政府在建立安全的網路使用環境中應扮演重要的基礎角色；另也應透過公民社會和私部門共同達成該目的。</p>
<p>近用性 Access</p>	<p>以開發中國家而言，國際網路連接需耗費大量成本，因此保持全球市場的公平競爭，將可促進全世界整體的網路近用性。政府應儘可能地刺激和保持公平競爭的環境，在市場機制失靈時採取必要手段以矯正市場。另，國際間應發展出國際財務的規劃，用以支持尚未商業發展的區域。區域合作及網路交換點是特別寶貴的資源，可用以協助建立橫跨大陸間的樞紐，因而降低近用之成本。</p>

Outcome from IGF Rio Meeting

<p>開放性 Openness</p>	<p>言論自由(Free Speech)為人類基本權利之一應予保障。因此應要求網路上的資訊自由流通，以及多樣化來源的資訊內容。在智慧財產權(IPR)方面，應該考慮由網路帶來的可能性及挑戰，尤其是針對隱私和資訊自由流通等面向。運用不同的智慧財產權制度和軟體模型，對發展中國家，將能刺激創新及嵌入數位經濟。</p>
<p>多樣性 Diversity</p>	<p>網路在其內容和使用系統的發展，應該依照現存的網路及語言多樣性來設立，同時也要注意彰顯不同文明的在地差異。對行動不便者可能有的特殊需求，也應該以合理、可負擔的價格提供之，並包含特定的周邊設備及可親性標準。</p>
<p>Emerging Issue</p>	<p>網際網路持續在變革當中，許多舊的議題可能在新的科技或應用的發展下自然地被解決，與其不斷探索這些既存的舊議題，不如關注網路未來的可能發展，並透過經驗之傳承在未來發展的過程中，一併解決過去的問題。</p> <p>新興議題：</p> <ul style="list-style-type: none">- 網路發展是否會趨向更為民主化？- 網路是否使得文化更為膚淺？- 網路發展是否使得財富更為集中？- 網路是否使得人更為不負責任？- 未來網路的發展是否會與今日的不一？

Participation from Taiwan

Participation Levels

Internet Governance related structure, org.	Levels of Participation		
	High	Medium	Low
ICANN	X		
ISOC	X		
ITU			X
WIPO		X	
ISO		X	
IETF	X		
WSIS			X
IGF			X
RIR	X		
ccTLDs	X		
WTO	X		
APEC	X		

Participation Activity

Internet Governance related structure, org.	Activity of Participation		
	High	Medium	Low
ICANN	X		
ISOC		X	
ITU			X
WIPO		X	
UNCTAD			X
IETF		X	
WSIS		X	
IGF			X
RIR	X		
ccTLDs	X		
WTO	X		
APEC	X		

Internet Governance in Taiwan

Status (TWNIC)

- >15m online population (23m Taiwan population)
- Broadband Usage : 63.37%
- WiFi Usage : 20.27%
- 3G Usage : 5.81%
- Broadband Household : 5.41m (72%)

Internet Governance in Taiwan

- Critical Internet Resource
 - Infrastructure
 - Market
 - Participation
 - Name and Number
- Access
 - ISPs
 - Mobile Communication

Internet Governance in Taiwan

- Security
 - Policy, Mechanism, Process, Execution & Implementation
 - Remaining Issues
 - ROI
 - Personal Data Protection Law
 - Mechanism & Roles
- Openness
 - Free Speech
 - The source of the saying is **BIG PROBLEM** !
 - IPR

Internet Governance in Taiwan

- Diversity
 - Capacity Building
- Emerging Issues
 - Democracy
 - Culture
 - 財富更為集中？
 - Reliable Information?
 - Future Development



It's QUESTION TIME !!